

超级神狗自创狼人杀板子之学园都市系列

本板子致敬“哔哩哔哩弹幕网”和“魔法禁书目录”系列

一、level5 和准 level5 等级板子

好人方：

4 神：预言家、女巫、骑士、摄梦人

（或 4 神：预言家、女巫、赏金猎人、守卫）

4 民

狼人方：

（1）4 狼：一方通行、3 普狼（狼优）

一方通行，狼人阵营，与狼人一同睁眼杀人，每晚最开始可选择一名玩家，在夜晚最后时刻可以得知该玩家受到的技能（如毒药/摄梦/守护等，且不包括解药/查验/狼刀），并可以选择他受到的其中一项技能，更改此技能的施用目标。若你没有更改该玩家夜晚受到的技能，则若该玩家在下一个白天受到技能（如骑士戳且不包括投票），你可以翻开身份牌并改变该技能的施用目标，可以不选择，不能连续两晚选择同一名玩家。在你没有选择自己时，你将自动将你受到的技能的施用目标更改为技能的使用者（如毒药-女巫/摄梦-摄梦人/骑士戳-骑士等，且不包括解药/查验/狼刀/投票），且当骑士选择你为戳的目标时，你将失去所有技能。

备注：

1、技能的施用目标可以连续更改，但技能的使用者不变。

2、摄梦人因技能施用目标改变为变化而摄梦自己时，自己在当晚不会死亡；若连续两晚摄梦自己，则自己会将自已梦亡。（摄梦人永远不能主动摄梦自己）

3、当你选择其他人而白天骑士戳你时，视为骑士戳自己而死，然后白天继续，你失去所有技能。

（2）4 狼：垣根帝督、3 普狼

垣根帝督，狼人阵营，与狼人一同睁眼杀人，夜晚时可以将白狼王爪、血月精魂（包括血月使徒所有技能）、狼美魅惑三种技能中的一个交给场上除你以外的一名玩家，从下一白天开始该玩家可使用该技能。若该玩家死亡而在死亡前和死亡时没有使用该技能，则下一晚你可以将剩余两项技能中的一个交给场上除你以外的一名玩家，以此类推。若该玩家未死亡或已使用技能，则不能再交给技能。

（3）4 狼：御坂美琴、3 普狼

御坂美琴，狼人阵营，与狼人一同睁眼杀人，夜晚时你可以发动技能，干扰当晚和下一个白天好人阵营发动的所有技能，预言家查验结果与真实相反，女巫若使用毒药则毒药无效（解药不受影响），摄梦人摄梦无效，骑士若戳狼人，则狼人不死，直接进入天黑，若戳好人，则自己死亡，直接进入天黑，投

票不受影响，此技能只能使用一次。若你还未使用上述技能，则你自带电磁屏障，可以抵御一次致死攻击（包括毒药、梦亡、骑士戳、投票等），抵御后失去上述技能。

(4) 4 狼：麦野沈利、3 普狼

麦野沈利，狼人阵营，与狼人一同睁眼杀人，每晚可标记一名玩家，可以不标记。当一名玩家被累计标记两次时，就会因原子崩坏而死，且不受摄梦人摄梦的影响，最多只能崩坏死一名玩家。

(5) 4 狼：食蜂操祈、3 普狼

食蜂操祈，狼人阵营，与狼人一同睁眼杀人，每晚可操纵一名玩家，你可以指定该玩家的技能施用目标和投票目标，可以指定不使用技能、不投票，若该玩家有技能且能使用技能则自动按你的指定使用技能，投票也自动按你的指定投票，不能指定警长投票。你不知道该玩家是否拥有技能也不知道该玩家的具体技能，该玩家不知道自己已经被控制，他自己的投票和技能使用无效，可以不操纵，不能连续两晚操纵同一名玩家。

(6) 4 狼：4 普狼+“存在缺失”能力

“存在缺失”能力：拥有该能力的狼队每晚刀人时可指定一名狼人阵营玩家，该玩家当晚和下一个白天不能死亡，可以不指定，不能连续两晚指定同一名玩家，该技能只能抵挡一次放逐出局。

(7) 4 狼：削板军霸+3 普狼

削板军霸，狼人阵营，与狼人一同睁眼杀人，每晚可指定一名玩家，该玩家当晚和下一个白天受到的首个好人阵营技能无效（不包括解药和投票），且该玩家受到的首个好人阵营技能的使用者会因强拳攻击而死，可以被摄梦人技能保护，该技能最多只能杀死一人。技能顺序：摄梦人、预言家、女巫、骑士。可以不指定，不能连续两晚指定同一名玩家。

备注：

- 1、预言家查验技能无效会提示预言家查验无效。
- 2、骑士戳人无效会提示所有人戳人无效，技能浪费，白天继续。

(8) 4 狼：帆风润子、3 普狼

帆风润子，狼人阵营，与狼人一同刀人，当你受到致命伤害时，你不会立即出局，而是进入肉体残缺状态，持续肉体残缺状态连续一天和一夜你才会出局，在肉体残缺状态下你若再次受到致命伤害也会出局。在夜晚最开始的时候，你可以查看自身的状态，在肉体残缺状态时，你可以修复自身，使自己恢复正常状态，该技能不能连续两晚使用，你使用此技能的当晚，你无法单独刀人。

(9) 4 狼：结标淡希、3 普狼

结标淡希，狼人阵营，与狼人一同刀人，每名玩家出局时会在原位置留下尸体，每晚你可以把一名玩家移动到一个尸体的位置，使此尸体消失，当晚对

该玩家使用的技能视为技能无效，对尸体使用的技能是为对该玩家使用，白天会公布玩家的位置置换，可以移动自己且最多只能移动自己一次。你也可以将一个尸体移动到一名玩家身上，使尸体消失并使他失去原有的技能，连续两晚将尸体移动到同一名玩家上会导致该玩家死亡，该技能只能导致一名玩家死亡。你只能使用其中一项技能，场上其他玩家不会得知尸体的存在情况。

(10) 4 狼：泷壶理后、3 普狼

泷壶理后，狼人阵营，与狼人一同刀人，在夜晚最开始时，你每晚可探测一名玩家，得知其是否具有能力（神、狼/民），若具有能力（即为神、狼），你可以选择增强、削弱或暴走其能力，该玩家不能直接知道自己能力被修改，该玩家当晚技能的使用随技能变化而确定其实际效果，一名玩家只能被修改一次技能情况，可以不修改。若你连续两晚使用修改能力，则你之后将失去修改能力。

技能修改表：（增强、削弱效果持续永久，暴走效果只保持一次）

1、预言家

增强：每晚可以查验一名玩家的具体身份

削弱：每晚查验的玩家中，若他和他左右两边（不跨尸体）的玩家中有狼，则提示狼人阵营；若无狼，则提示好人阵营

暴走：当晚查验结果与实际相反

2、女巫

增强：剩余的药既可以当毒药，也可以当解药使用

削弱：解药只能维持玩家多活一天一晚，毒药延迟一天一晚后才能让玩家出局

暴走：你失去所有药并令离你最近的一个平民死亡，若你没有药，则暴走无效

3、猎人

增强：任何情况下出局都能开枪

削弱：只有被放逐出局才能开枪

暴走：天亮时直接翻开身份牌开枪带走一人，可以不带人，然后失去死后开枪技能

4、骑士

增强：当你戳好人时，你不会出局，但白天会立即结束

削弱：当你戳好人时，你出局后白天立即结束

暴走：天亮后，你必须立即戳人，若不戳则技能浪费，若你已经戳过人，则暴走无效

5、赏金猎人

增强：从下一晚起你每隔一晚可以开一枪

削弱：你开枪的玩家延续一天一晚出局

暴走：你当晚选择（无论开枪/指定）的玩家会在当晚死亡，若你未选择，则离你最近的平民死亡，你失去所有子弹

6、守卫

增强：不受两晚不能连续守一个人的限制

削弱：被守的玩家若被狼刀，只能多活一天一晚

暴走：你守的玩家的左右两边的玩家（不跨尸体）也同样受到守卫效果

7、摄梦人

增强：你可以摄梦自己（即自己不死，连续两晚摄梦自己会将自己梦死）

削弱：你的摄梦没有保护效果

暴走：你摄梦的玩家的左右两边（不跨尸体）也同样受到摄梦效果

8、狼人

增强：你因放逐或狼刀出局时可以令一名玩家失去技能，其他人不知道你使用了此能力

削弱：你无法独自刀人

暴走：天亮后，你立即自爆，并自动带走离你最近的平民